Reporte de Práctica 1

Brandon Alejandro Marín Castillo

Para realizar la practica 1 se comenzó leyendo el apartado del manual de prácticas correspondiente a la práctica. En ella se encontraban los objetivos de esta, así como una introducción para tener conocimiento de las herramientas que podemos encontrar en internet, de las cuales tenía conocimiento de al menos la mitad de ellas.

Se inició la actividad en casa que consistió en la creación de una cuenta en github.com un repositorio gratis que estaremos utilizando a lo largo del curso. Para ello se rellenaron los campos obligatorios para la creación de la cuenta. En este caso el nombre de usuario elegido fue “brandonmarin99” para poder recordarlo con facilidad las veces que sean necesarias, al igual que la contraseña solicitada; en el campo de correo electrónico se ingresó la cuenta [marinbrandon99@gmail.com](mailto:marinbrandon99@gmail.com) la cual es la cuenta revisada con más frecuencia.

Después de haber creado la cuenta se verificó en el correo electrónico y se empezó a crear el primer repositorio llamado “practica1\_fdp” para la materia de Fundamentos de Programación.

Posteriormente se creó el primer archivo para el repositorio el cual se nombró como “Datos” de acuerdo a las indicaciones de la práctica. A continuación se subió al repositorio dos archivos del equipo, los cuales eran dos imágenes una del escudo de la universidad y otra con el escudo de la Facultad de Ingeniería. Como siguiente punto se modificó el archivo de Datos agregando el número de cuenta: 418048489; y un correo electrónico: [marinbrandon99@gmail.com](mailto:marinbrandon99@gmail.com); correspondientes al alumno.

Por último se revisó la historia del repositorio, es decir, se revisó las creaciones y modificaciones llevadas a cabo en el repositorio específico, en el cual se guardaban las diferentes versiones que había en él.